



## **COMUNE DI AVELLINO**

Settore Assetto e Sviluppo del Territorio  
Servizio Piani e Programmi

### **Piano Urbanistico Attuativo - Valle Zona di Sostituzione e Ricomposizione "RU01" Legge Regionale n. 16 - 22.12.2004 e ss.mm.ii. – art. 26**



#### **ELA. 5 – NORME TECNICHE DI ATTUAZIONE**

**Progetto**  
arch. Angelo RAPA



---

## COMUNE DI AVELLINO

### Assessorato all'Urbanistica

Settore Assetto e Sviluppo del Territorio  
Servizio Piani e Programmi

---

#### **Responsabile:**

arch. Luigi DE CESARE

#### **Gruppo di progettazione interna:**

arch. Angelo Rapa  
arch. Rosalia I. Baldanza  
geom. Ciro Giordano

---

#### **Indice Tavole:**

---

TAV 5.1 – Parametri Urbanistici ed edilizi 1: 2000  
TAV 5.2 – Azzonamento e Regole Edilizie scala 1: 2000  
TAV 5.3 – Planivolumetria scala 1: 2000

## DENOMINAZIONE

**Ru 01 Zona di sostituzione e ricomp. urbana Valle – Borgo storico**

## DESCRIZIONE

Area situata al margine ovest del borgo storico di Valle, oggi occupata dai prefabbricati pesanti in corso di demolizione. La ricostruzione degli edifici di ERP è recuperata nelle altre aree di sostituzione secondo quanto previsto dai Programmi di Sostituzione promossi dal Comune di Avellino – Assessorato alla Riqualificazione urbana.

L'area e' quasi totalmente di proprietà comunale.

## OBIETTIVI

Insediare all'interno dell'area le superfici necessarie per la creazione di un polo di eccellenza nel campo della ricerca sulle disabilità della prima infanzia, dell'inclusione sociale e a potenziare i servizi socio sanitari.

Contribuire a creare un elemento identificativo dell'immagine della città per chi percorre l'autostrada inserendosi nella sequenza ripetuta dei gruppi di torri e degli spazi destinati a verde.

## PARAMETRI URBANISTICI ED EDILIZI – Prescrizioni vincolanti

**Superficie territoriale (St):** 18.560 mq

**SLP totale massima:** 18.000 mq

### Destinazioni d'uso:

*Attrezzature di interesse generale –*

Con le seguenti percentuali ammesse

Servizi e attrezzature di interesse sovracomunale : 100% della SLP totale

*Altri parametri urbanistici ed edilizi saranno definiti in sede di progetto di opera pubblica e di progetto da parte di Enti istituzionalmente competenti.*

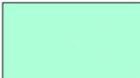
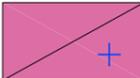
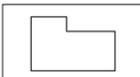
## PROCEDURA DI ATTUAZIONE

Strumento urbanistico esecutivo

## AZZONAMENTO E REGOLE EDILIZIE

 Aree da trasformare per servizi

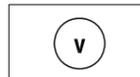
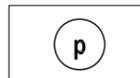
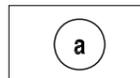
### Aree di concentrazione dell'edificato e destinazioni d'uso

	Residenza
	Residenza con P.T. per servizi alle persone Res. max 100%; Serv. alle pers. max 20%
	Residenza e terziario Res. max 40%; Terz. max 100%; Serv.alle pers. max 15%
	Servizi alle persone
	Residenza con giardino
	Attività turistico-ricettive (+) con vincolo di destinazione
	Terziario
	Terziario e ricerca Terz. e ricerca max 100%; Res. max 30%
	Terziario e Commercio Terz. max 50%; Comm. max 50%
	Commercio
	Artigianale di produzione
	Industriale
	Edifici di progetto

### Aree di cessione

	Area di cessione per servizi
	Aree per la viabilità

### Ove indicato

	Aree per attrezzature
	Spazi pubblici
	Verde pubblico
	Spazi pubblici attrezzati
	Parcheggi pubblici
	Attrezzature di interesse comune

### Aree pubbliche

	Aree di proprietà Amministrazione Comunale
---	--

### Regole edilizie

	Asse rettore
	Allineamento vincolato
	Filo di edificazione continua
	Assi di simmetria
	Connessioni pedonali
	Alberature a filare



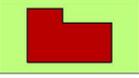
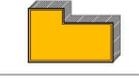
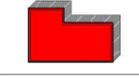
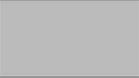
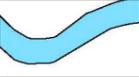
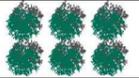
**AZZONAMENTO E REGOLE EDILIZIE**

scala 1:2000

**Ru 01**

Zona di Sostituzione e Ricomposizione urbana VALLE

## PLANIVOLUMETRIA

	Aree da trasformare per servizi
	Edifici di valore da salvaguardare
	Aree di valore storico-ambientale
	Edifici di progetto
	Edifici di progetto in area ora pubblica
	Aree di pertinenza dell'edificato
	Numero piani edifici di progetto
	Verde pubblico
	Servizi e attrezzature
	Spazi pubblici
	Parcheggi pubblici
	Percorsi pedonali
	Fiumi e canali
	Alberature a filare
	Alberature a macchia
	Viabilità di progetto

