



BENESSERE GIOVANI ORGANIZZIAMOCI - AVVISO DI MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER LA REALIZZAZIONE DI ATTIVITA' POLIVALENTI – BANDO DI SELEZIONE PER L'AMMISSIONE DI GIOVANI ALLE ATTIVITÀ LABORATORIALI (LEGGE REGIONALE 26/16- DGR N. 114 DEL 22/03/2016) POR Campania FSE 2014-2020 ASSE I – Obiettivo specifico 2 - Azione 8.1.7 ASSE II- Obiettivo Specifico 11 – Azione 9.6.7 ASSE III-OT 10 – Obiettivo tematico 8 – 9- 10 Obiettivo Specifico 2-11-12 – Azione 8.1.7 – 9.6.7 - 10.1.5) – **DENOMINAZIONE PROGETTO: JUMP - Azione B C.U. 369 CUP J39/1700080009 Cod. Surf.: 16029AP000000012**

Il Comune di Avellino, in partenariato con l'Associazione Giovanile AVIONICA di Avellino, l'Agenzia formativa AS.FOR.IN. di Avellino, l'Associazione ENTERPRISE di Avellino, l'impresa TECNOLOGICA S.R.L. di Avellino, l'impresa E-DIRECT S.R.L. di Ariano Irpino (AV), l'impresa SINTESI SUD S.R.L. di Ariano Irpino (AV), l'impresa OFFICINA BAR TATTOO S.N.C. di Avellino, l'Associazione degli Studenti di Avellino, l'Associazione CENTRO SERVIZI AL VOLONTARIATO di Avellino, la PRO LOCO di Avellino, l'Associazione sportiva UNIONE ITALIANA SPORT PER TUTTI (UISP) di Avellino promuovono il Progetto JUMP finanziato dalla Regione Campania con il POR FSE 2014/2020.

1. FINALITÀ DEL PROGETTO

JUMP intende implementare uno spazio multifunzionale integrato, destinato ai giovani, nei locali della Casina del Principe, che diventi centro culturale di richiamo ed aggregazione per i giovani della città di Avellino, incentivando la cittadinanza attiva e la partecipazione giovanile. Tramite un sistema di inclusione ed aggregazione giovanile integrato, il progetto prevede la collaborazione tra diversi Enti, aziende ed Associazioni presenti sul territorio che, con un'azione sinergica di orientamento ed erogazione di servizi e di laboratori, sia in grado di rendere operanti i diritti dei giovani allo studio, all'istruzione e al successo formativo, all'occupazione, elementi indispensabili per la realizzazione personale ed il benessere giovanile e sociale. Il progetto prevede l'organizzazione di un **FESTIVAL DELLE IDEE**, rivolto a tutta la cittadinanza

2. DURATA E ARTICOLAZIONE DEL PROGETTO

Il Progetto si articola in 5 macro-interventi, ovvero:

- a) Azione di ricerca, su fonti dirette e indirette, rivolta all' "universo giovanile" avellinese e redazione di un piano di sensibilizzazione per il coinvolgimento e l'orientamento dei giovani;
- b) Implementazione di uno Spazio multifunzionale integrato, di condivisione permanente, "JUMP", nella città di Avellino, nella sede della Casina del Principe ed attivazione **INFO-DESK**;
- c) Realizzazione di work-shop di start-up e creazione di impresa, a carattere laboratoriale, per le azioni 8.1.7, 9.6.7 e 10.1.5, relativi agli Assi I Occupazione, II Inclusione Sociale e III Istruzione e Formazione (VEDI PUNTO N° 4);
- d) Orientamento universitario, Out-placement dei giovani in percorsi di stage e di tirocinio e attivazione **SALA LETTURA**;
- e) Networking tra le diverse realtà giovanili e progettualità presenti nell'area di riferimento e attivazione punto **INFO-TURISMO**.

3. DESTINATARI DEL PROGETTO JUMP

I destinatari dell'intervento sono i **ragazzi tra i 16 ed i 35 anni residenti in provincia di Avellino** (inoccupati, studenti, occupati e disoccupati). Il progetto è rivolto anche a startupper, giovani professionisti e free-lance, sviluppatori, programmatori, digital makers, web designers, audio e videomakers, creativi, artisti, gruppi musicali e designer, ma anche a gruppi giovanili, associazioni culturali, di promozione sociale e di volontariato e gruppi informali di giovani. Inoltre le attività programmate favoriranno anche il coinvolgimento dei NEET (iscritti a Garanzia Giovani) e dei NEET latenti, ovvero esclusi dai processi della conoscenza, rimuovendo gli ostacoli all'accesso alle risorse informative e sociali.

4. ATTIVITÀ PREVISTE DAL PROGETTO:

8.1.7 Laboratori relativi a percorsi di sostegno e accompagnamento alla creazione d'impresa e al lavoro autonomo:

Work-shop, laboratori e Corsi di:

- 1. Educazione all'Eccellenza
- 2. Progettazione Europea (Erasmus Plus e Creative Culture)
- 3. Cittadinanza Attiva
- 4. Start-up ed Imprenditoria (2 Edizioni)
- 5. Creatività Digitale
- 6. Comunicazione Digitale
- 7. Artigianato Digitale: tecniche e strumenti

9.6.7 Laboratori educativi e culturali su temi della legalità, della cittadinanza attiva, dell'educazione e tutela dell'ambiente:

Work-shop, laboratori e Corsi di:

- 8. Musica, storia musicale e generi
- 9. Educazione Legalità
- 10. Sport e Benessere

10.1.5 Laboratori esperienziali ed Officine dei Mestieri

Work-shop, laboratori e Corsi di:

- 11. Artigianato Digitale
- 12. Creatività e Comunicazione
- 13. Stage/tirocinio in azienda

5. MODALITÀ E TERMINI DI PARTECIPAZIONE

I ragazzi interessati a partecipare ad uno o più laboratori previsti dal progetto (vedi punto n° 4), potranno presentare il **Modulo di Pre-iscrizione**, compilato e firmato, che potranno scaricare dal sito del Comune di Avellino www.comune.avellino.it, dai siti web dei partner di progetto o rivolgersi all'**Info-Desk della Casina del Principe in Corso Umberto I n° 215 ad Avellino**. Il modulo compilato e firmato potrà essere consegnato all'Info-Desk della Casina del Principe in Corso Umberto I ad Avellino nei giorni **lunedì, mercoledì, venerdì dalle ore 15.00 alle ore 19.00**, o inviato via email all'indirizzo: avionica.av@gmail.com

Al modulo di preiscrizione bisognerà allegare:

- Fotocopia di un valido documento di riconoscimento.
- Eventuale autorizzazione e liberatoria da parte dei genitori o esercenti la potestà genitoriale per i partecipanti minorenni (disponibile sul sito del Comune di Avellino o nella sede dell'Info-desk).

Il termine ultimo per la presentazione del modulo di pre-iscrizione è il **29 aprile 2019 alle ore 19.00**.

I GIOVANI CHE AVRANNO PRESENTATO DOMANDA DI PRE-ISCRIZIONE ALL'ESITO DI ATTIVITA' DI VALUTAZIONE DEI CRITERI ESPLETATA DA APPOSITA COMMISSIONE, VERRANNO CONTATTATI DAI REFERENTI DI PROGETTO ED INFORMATI SULLE DATE DI INIZIO E DI FINE DEL LABORATORIO O LABORATORI SELEZIONATI. I GIOVANI SELEZIONATI CONFERMERANNO LA LORO PRESENZA AI LABORATORI, PRESENTANDO LA **DOMANDA DI ISCRIZIONE** E COMPILANDO LA **SCHEDA DI ACCESSO AL PROGETTO JUMP**. Per ognuna di questa attività, i ragazzi saranno affiancati da tutor di aiuto e orientamento.

6. DURATA DEI LABORATORI ED INIZIO ATTIVITA'

Ogni laboratorio/work-shop e corso (vedi punto n° 4) avrà una durata minima di 10 ore e massima di 30 ore. I laboratori inizieranno nel mese di **maggio 2019**, prevedendo la realizzazione di almeno un laboratorio a mese, sino a **maggio 2020**. Per ogni attività indicata al punto n° 4, saranno predisposti bandi e Locandine specifiche con l'indicazione esatta dei giorni e dell'orario di realizzazione.

7. SEDE DI SVOLGIMENTO E FREQUENZA

Laboratorio/work-shop e corsi si svolgeranno principalmente nella sede del progetto JUMP - Casina del Principe Corso Umberto I n° 215 ad Avellino e nella sede dell'Agenzia Formativa AS.FOR.IN.

8. ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

La frequenza è obbligatoria. Ai partecipanti che avranno frequentato per almeno l'80% delle ore totali previste dai laboratori sarà rilasciato un **Attestato di partecipazione. I laboratori/work-shop/corsi sono gratuiti.**

9. STAGE NELLE AZIENDE

A conclusione di tutte le attività, un'apposita commissione di valutazione selezionerà tra i partecipanti, attraverso un test di valutazione conclusivo e un colloquio motivazionale, i giovani che svolgeranno attività di stage e di tirocinio nelle aziende partner di progetto. Gli stage prevedono il riconoscimento di un rimborso spese.

Avellino, 25/03/2019

f.to IL RUP -
Dott.ssa Paola Aufiero

Per ulteriori informazioni rivolgersi al: **COMUNE DI AVELLINO** Piazza del Popolo 1 - 83100 Avellino o all'Associazione **AVIONICA** email: avionica.av@gmail.com

